

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Design

Visual Communication Design

Animation Program

Tugas Akhir Sarjana Seni

Semester Ganjil 2014/2015

**PERANCANGAN KOMUNIKASI VISUAL ANIMASI EDUKASI
CATS IN THE STREET****Tiara Febrina Haum 1501161755****Abstrak**

Tujuan perancangan animasi edukasi ini adalah untuk menjelaskan lebih detail mengenai kucing, hubungan kucing dengan manusia hingga bagaimana interaksi yang baik untuk dilakukan terhadap kucing, baik itu kucing liar maupun kucing peliharaan atau kucing rumahan. Hal ini berdasarkan dari jumlah populasi kucing liar dengan kondisi memprihatinkan semakin banyak dan terdapat beberapa kasus kucing terluka dan mendapat penyiksaan dari manusia. Metode perancangan animasi ini adalah studi pustaka, pengumpulan data dan melakukan kuisisioner secara *online*. Teknik animasi yang digunakan adalah gabungan infografik dan animasi *tweening*. Hasil yang telah penulis capai adalah pembuatan animasi 2D sebagai media pembelajaran yang menyenangkan dan audiens tidak cepat merasa bosan. Maka kesimpulannya adalah diharapkan hasil animasi 2D ini dapat memberikan manfaat untuk semua audiens yang menonton animasi edukasi yang menjelaskan tentang kucing serta menambah ilmu apa saja yang bisa kita lakukan untuk menunjukkan rasa menghargai sesama makhluk hidup terhadap kucing liar yang hidup di luar dengan kondisi yang sebagian besar cukup memprihatinkan.

Kata kunci : Kucing, Animasi, Edukasi

Abstract

Purpose of this educational animation design is to explain more detail about the cats, cats with human relationship up to how to make a good interaction to cats, both wild nor domestic cat or home cat. This theme is based on the number of wild cat populations in concern conditions was more increasing and there are some cases of cats get injured and tortured by human. The method in this animation design is literature, data collection, and did an online questionnaire. The technique which is used in this animation are combination of infographic and tweening animation. The results which writer have been accomplished is making of 2D animation as a medium of learning fun and the audience does not feel bored easily. So the conclusion is be expected the result of 2D animation can provide benefits for all audiences who watching educational animation which describes the cat as well as increase the knowledge of what we can do to show our respect to fellow living creatures to wild cats which is lived outside with mostly concern condition.

Keywords : Cat, Animation, Educational